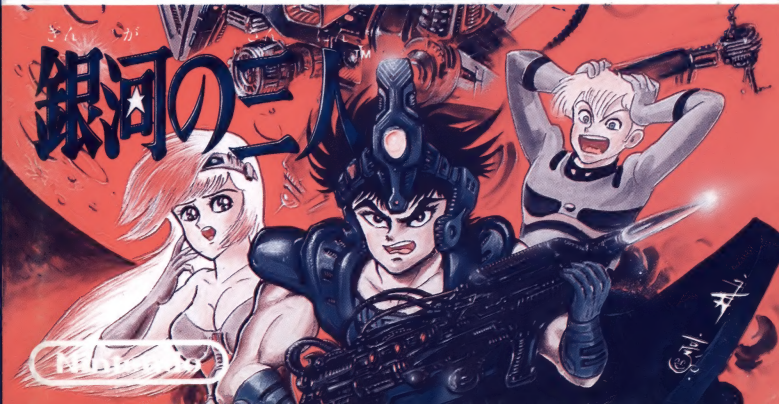


ファミリーコンピュータ™

HVC-GT 取扱説明書



ごあいさつ

このたびは「銀河の三人」をお買あげいただき、誠にありがとうございますございました。ご使用前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

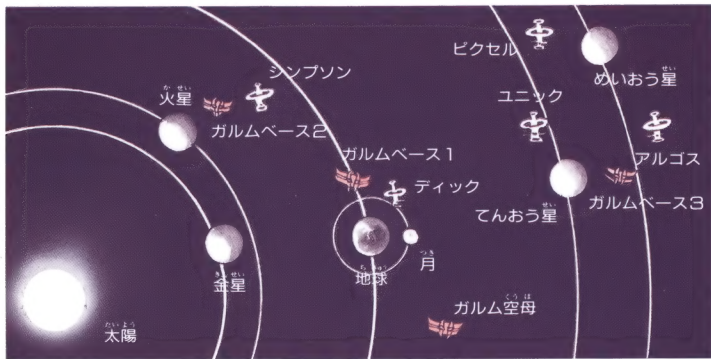
使用上の注意

- 1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- 3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

もくじ

太陽系マップ	3	戦闘モードの説明	19
地球軍最強メカ・ライーザ	4	惑星上の説明	23
主な登場人物	5	地下シェルターの説明	25
プロローグ〈銀河の三人の世界〉	7	地下シェルター内のしかけ説明	27
ガルム星人の歴史	8	武器の交換	28
さあ、戦いの宇宙へ//	9	武器〈ビーム砲〉	30
名前の入力	10	武器〈ミサイル〉	31
パスワードの入力	11	アイテム	32
コントローラの操作説明	12	リミのESP	34
基本画面の説明	13	ガルムの特殊攻撃	37
普通時のコマンド	14	正しいゲームのはじめ方	39

たいようけい
太陽系マップ

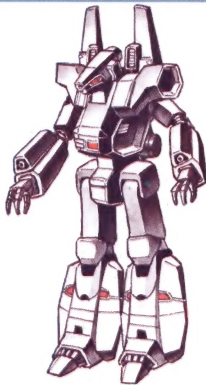


ち きゅうぐん さいきょう 地球軍最強メカ・ライーザ

ぜん こう 全高	メートル 18.9m
ぜん そう び じゅうりょう 全装備重量	トン 22.52 t
さい だい しゅうりょく エンジン最大出力	パワー 349PW
そう こう あつ 装甲厚	センチメートル 55.6cm
しゅうりょく ビーム出力	メガワット 36.9MW
さい こう そう び ミサイル最高装備	き 20基

にっぽん か がくしゃ げいげきよう ねん かい ぱつ ちょう
日本の科学者がガルム迎撃用に3年がかりで開発した超
くうかん ちょうやく い どう か のう ち きゅうぐん さいきょう
空間跳躍移動が可能な地球軍最強メカロボ。

ち きゅうぐん さい ごと き ふだ
ライーザは、地球軍最後の切り札である。

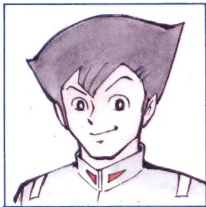


おも とうじょうじん ぶつ
主な登場人物



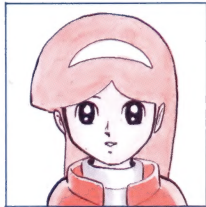
あなた

ちきゅうぐん
地球軍エースパイロット、
ちきゅうせんし
地球戦士としてライーザ
の
に乗り込む。



ブルー

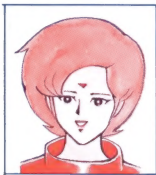
ちきゅうせんし
地球戦士ライーザのパイ
ロット。きみのよきパー
トナー。ひょうきんもの
が、友情にあつ
に厚い。



リミ

おお
多くのナゾをひ
秘めた美少
女。このうちゅう
宇宙のどこかで、
きみがたす
助け出してくれる
のをま
待っています。

おも とうじょうじんぶつ
主な登場人物



ダイチ

ちきゅうぐんそうし れいかん
 地球軍総司令官

**コンピュータ
 ドール ミオ**

りろん あい りろん
 理論を愛し、理論
 に生きるライーザ
 のオペレーター。



セイギ

ユニックスステー
 ションでガルムの情
 報を集めている。

ヒロキ

てんさい か がくしゃ ぶつ り
 天才科学者、物理
 学の世界の権威、
 2年前に行方不明
 になる。



プロローグ〈銀河の三人の世界〉

せいれき ねん
西暦2300年——。

じんるい ちきゅうれんぽうこっか えいえん せんそう ほうき こっきょう ひと
人類は地球連邦国家をつくり、永遠に戦争を放棄した。国境はなくなり、すべての人
あい へいわ あた
に愛と平和が与えられた。

しかし、がいいうちゅう あらわ ぶんめい こんげき ちきゅう きき
しかし、外宇宙から現れたナゾの文明“ガラム”の攻撃により、地球はふたたび危機
をむかえることになった。

われわれ せんそう わ だい ち せい うしな
「我々はおろかなる戦争によって我が大地ガラム星を失った。
われわれ だい せい おく せんまんこうねん たび つづ
我々は第2のガラム星をさがし、2億6千万光年の旅を続けてきた。

いま あんそく ち み
そして今、ここに安息の地を見つけたのだ。

な ちきゅう
その名は地球……。」

きょうだい ぐん じりよく ちきゅう はいぼくすんぜん お こ
ガラムの強大な軍事力に地球は敗北寸前まで追い込まれていた。

ガルム星人の歴史

ガルム暦5462年 — 故郷ガルム星消滅 —

ガルム星の2大王国で戦争が起き、戦いはエスカレートし、最終兵器“ボラー”（反陽子爆弾）の使用に発展。

ガルム星は一瞬にして宇宙空間から消えた。

偶然、宇宙空間にいたガルム人は結集し、第2のガルム星をさがして放浪の旅に出た。



ガルム暦6726年 — ラリエル大虐殺事件 —

軍事顧問ライエルの恋人であったスイートマドンナが商人カリザと恋におちて、心中をはかった。ライエルは怒り狂い数十隻の宇宙船を爆破させ856万人の死者を出した。当時の帝王は、第2のガルム星を見つけるまで、遺伝子操作で、全ガルム人の「愛」という感情を消去した。

さあ、戦いの宇宙へ!!

●ファミリーコンピュータに「銀河の三人」のカセットをセットしてスイッチを入れると、タイトル画面が出てから、画面が写真①のようになり、テーマ曲と共にストーリーの説明が始まります。▼が点滅したらAボタンを押して次のメッセージに進んでください。(ここでSTARTボタンを押せばタイトル画面にとびます)

●タイトル画面



写真①

■ボタンを上下させ▶をSTART (はじめからする) かCONTINUE (まえの続きからする) かを選んでください。

このとき■の左右でメッセージの表示スピードが変更られます。(SLOWは遅く、NORMALは普通、FASTを選ぶと表示スピードが速くなります。)

はじめてプレイするあなたは、STARTに▶をあわせて、コントローラのスタートボタンを押してください。

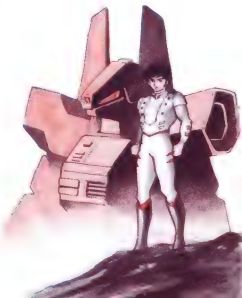
名前なまえの入力にゅうりょく

スタート



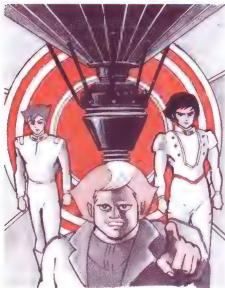
スタートせんたくを選択すると名前なまえを入力するモードになるので、あなたの名前なまえを登録とうろくしてください。■ボタンで▼を動かうごかし、Ⓐボタンで文字もじをセレクトします。(名前なまえは5文字もじまで入力にゅうりょくできます。)

名前なまえをカタカナ文字もじで入力にゅうりょくしたい場合は▼を「カタカナ」のところにあわせてⒶボタンおを押してください。登録文字とうろくもじはカタカナになります。押しまちがえたときは、▼を「もどる」にあわせてⒶボタンおを押してください。「*」がひとつ前まえにもどります。



パスワードの入力

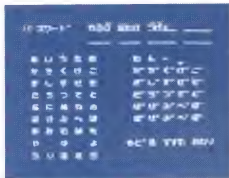
●CONTINUE



タイトル画面で「CONTINUE」を選んでスタートボタンを押すと、パスワードを入力するモードになります。前に書き写しておいたパスワードを入力してください。正しく入力すれば前の続きからゲームが始まります。

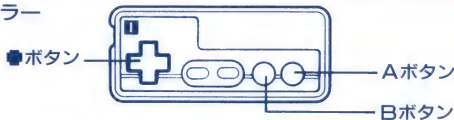
●ゲームをやめるとき

地球軍ステーションに行ったら必ずパスワードを書きとっておいてください。(シーンによっては、ステーション以外の場合もあります。)



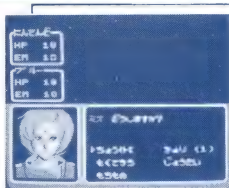
コントローラーの操作説明

Iのコントローラー
を使います。



- **ボタン** コマンド入力用の▶を移動させます。また惑星上やシェルター内ときは、ライーザを上下左右に動かします。
- **Aボタン** コマンド入力時は▶をボタンで動かし、Aボタンでコマンドを決定します。
▼が点滅しているときにAボタンを押すと次のメッセージが表示されます。惑星上、シェルター内でAボタンを押せばコマンドパネルが表示されます。
- **Bボタン** Bボタンを押せばコマンドがキャンセルされます。

基本画面の説明



● ライザーのデータパネル

あなたとブルーのライザーの状態が表示されます。HPはヒットポイント、Mはミサイルで、その左のEは、ミサイルの種類を表わし、数字はその持ち数になります。ミサイルの種類についてはP31をご覧ください。

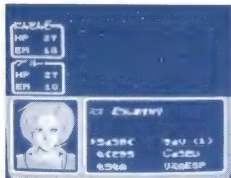
● コマンドパネル

コマンドやメッセージが表示されます。

● メンバーパネル

キャラクターの表情がモニターされます。

ふつうじ 普通時のコマンド



(ちょうやく)

目的地もくてきちに向かって移動むか（時空跳躍いどう）することです。

『ちょうやく』に▶をあわせてⒶボタンを押せば、目的地もくてきちに向って現在指定むか げんざいされている『きより』の数かずだけ進すすみます。

(もくてきち)

『もくてきち』を選えらぶと現在の自分げんざいと他の惑星じぶんの位置関係た わくせいがわかるマップがでてきます。丸く点滅い ち かんけいしている所まる てんめつが現在のあなたの位置ところ げんざいです。■ボタンで『+』を上下左右じょうげきゆううごに動かして行きたい地点い ちてんに移動いどうさせ、Ⓐボタンで決定けつていしてください。この地点ちてんがライーザの次の目的地つぎ もくてきちになります。

ふつじ 普通時のコマンド

(もちもの)

げんさい 現在、ブルーとあなたのライーザが持っているアイテムがひょうじ表示されます。

(きょり)

かい 1回の『ちょうやく』によっていどう移動するきょり距離を決めます。持っているブースター(P.33 アイテムのせつめい説明参照)のかず数だけいどうきょり移動距離を決められます。

(じょうたい)

げんざい じょうたい せつめい
ブルーとあなたの現在の状態を説明します。
じょうたいの見方については、P16～P18をらんご覧ください。



普通時のコマンド(状態の見方)

H・P(ヒットポイント)

各ライーザのエネルギーの量です。ガルムの攻撃を受けると減り、0になるとライーザは「宇宙のちり」になってしまいます。

地球軍ステーションにいくと、減ったH・Pを最大まで回復できます。また、エネルギー(P.32アイテムの説明参照)を使うことによって、ある一定値まで回復させることができます。

さいだいM(最大ミサイル)

各ライーザがもつことのできるミサイルの最大数です。

ミサイル

現在、各ライーザが持っているミサイルの数です。

普通時のコマンド(状態の見方)

ビーム

各ライーザの持っているビームの種類です。強いビームであるほど戦闘のときに有利になります。(P.30武器の説明参照)

1.3ウェイ

ビームアダプタです。ビームアダプタを持っているとビーム攻撃するときには攻撃パターンを選べます。(P.32アイテムの説明参照)

H・Pレベル

ライーザの耐久能力のレベルです。ガルムを倒して経験をつむことによってレベルアップします。このレベルが上がれば上がる程あなたのライーザは、より大きなダメージに耐えられるようになります。

かいきゅう

あなたとブルーの地球軍内での階級をあらわします。

ふ つ う じ じ ょ う たい み か た 普通時のコマンド(状態の見方)

ウラン

こ けい かくねんりょう てき たお て はい ち きゅうぐん ぶ き こう
固形の核燃料。敵を倒すと手に入り、地球軍ステーションなどで武器やアイテムと交
かん
換できます。

E・P(経験値)

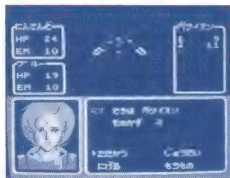
たたか けいけん ち てき たお たお かいぶつ つよ なん
戦いの経験値です。敵を倒すと、倒した怪物の強さによって何ポイントかもらえます。
けいけん ち ふ かく たいきゅうのうりょく
経験値が増えるとレベルがあがり、各ライーザの耐久能力があがります。

リミのESP(超能力)

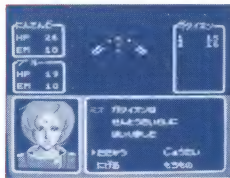
も けいけん ち りょく つか あたい へ
リミの持っているESP力をあらわします。リミのESPを使うとこの値は減り、ス
テーションにもどると回復します。(シーンによっては、ステーション以 外の場合もあり
ます。)

せんとう 戦闘モードの説明(戦う)

- ガルムと遭遇すると戦闘モードになります。(写真①)



写真①

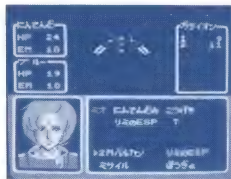


たたかう

『たたかう』に▶をあわせてⒶボタンを押すと戦闘態勢に入ります。

次にコマンドパネルに、ライーザの攻撃方法を選択するコマンドが表示されますので、何をしたいかを選んでください。

せんとう せつめい たたか 戦闘モードの説明(戦う)



しゃしん
写真②

●レーザーの攻撃(写真②)

ガルムへどんな攻撃をするか選びます。

最も有効と考えられる攻撃方法を選んでください。

(ビーム)

ビーム攻撃。1ウェイ、3ウェイ(P.32アイテムの説明参照)を持っている時は、ビーム攻撃のしかたを選択するコマンドがでますので、その場にあった有効なビーム攻撃を選んでください。

(ミサイル)

ミサイル攻撃。何発ミサイルを発射するかを決めてください。(最大10発まで一斉発射できます)

せんとう せつめい たたか 戦闘モードの説明(戦う／にげる)

(リミのESP)

あなたとブルーの攻撃^{こうげき}のかわりにリミのESP^{えすぴー}を使うことができます。

H・Pを補充^{ほじゅう}したり、敵^{てき}にESP攻撃^{こうげき}をしたりできます。(P.34リミのESP^{えすぴー}参照^{さんしょう})

(ぼうぎょ)

全エネルギーをシールドにまわし、ひたすらガルムの攻撃^{こうげき}に耐^たえます。

通常^{つうじょう}の $\frac{1}{2}$ のダメージですみます。

にげる

各ライーザの状態^{じょうたい}を考えて、危^{あぶな}いと思^{おも}ったら逃^にげるようにしましょう。

『にげる』に▶をあわせ、Aボタンを押^おすと『ちょうやく』と『つうじょう』の2つのコマンドが出^でます。『ちょうやく』は時空跳躍^{じくうちゅうやく}を使^{つか}って逃^にげる方法^{ほうほう}で100%成功^{せいこう}しますが、何^{なん}ポイントかのHP^{しゅひ}を消費^{しょうひ}します。『つうじょう』はライーザのロケットエンジン^{ろけっとえんじん}を使^{つか}って逃^にげる方法^{ほうほう}で、HP^{しゅひ}は消費^{しょうひ}しませんが必^{かなら}ず成功^{せいこう}するとも限^{かぎ}りません。

せんとう 戦闘モードの説明(もちもの/じょうたい)

もちもの

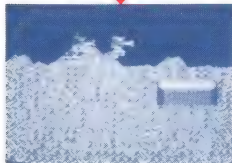
ライーザの持ちものを使います。戦いの最中にガラムによって受けたダメージをエネルギーで回復させるときに使います。また、このコマンドは、戦闘時以外でも使うことができます。

じょうたい

ライーザの状態を表示します。



惑星上の説明



火星や金星などの星は、地表に降りてその星の調査をすることができます。

調査可能な星に到着したら、

『しらべる』

『しらべない』

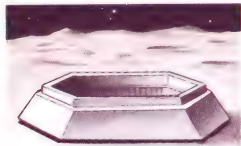
とコマンドが表示されるので、どちらかを選んでください。『しらべる』を選ぶと星の地表に降ります。

画面が写真①のように変わります。ここでは●ボタンでライーザを移動させてください。惑星には地下シェルターの入口と、アンドロイドがいます。


『しらべない』のときは、次の目的地を指定するマップ画面になります。

写真①


惑星上の説明

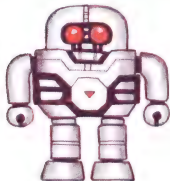


地下シェルターへの入口

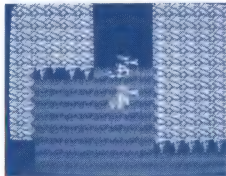
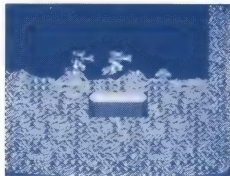
ライーザを入口の真上につけ、 ボタンを下へ押すとライーザは地下シェルターに入ることができます。

アンドロイド

地球が平和だった頃の惑星用作業アンドロイドです。彼らはあなたの味方です。ライーザのキャラをアンドロイドにピッタリくっつけ ボタンを押してください。いろいろな情報が聞けます。



ちか 地下シェルターの説明 せつめい



しゃしん 写真②

ちか 地下シェルター

惑星にはシェルター（写真②）が作られている場合があります。この中では■ボタンを上下左右にコントロールし、シェルターの中を調査してください。また、いくつかのシェルターは、すでにガルスに占拠されています。十分に用心してください。

地下シェルターの説明

シェルター内のコントローラの使い方

■ボタン：ライーザを上下左右にコントロールします。

④ボタン：シェルター内で④ボタンを押すとコマンド画面になります。アンドロイドにくっついて④ボタンを押すと、アンドロイドと話することができます。また、シェルター内におちているアイテムを回収したいときも同様に、アイテムにくっついて④ボタンを押してください。

⑤ボタン：キャンセル。

コマンド画面で⑤ボタンを押すと普通のシェルター内の画面にもどります。

シェルター内^{ない}のしかけ^{せつめい}の説明



バリアーゾーン

ここを^{とお}るとダメージを受^うけます。2種類^{しゅるい}あり、それぞれ受^うけるダメージが^{ちが}います。



ワープゾーン

どこかにワープします。



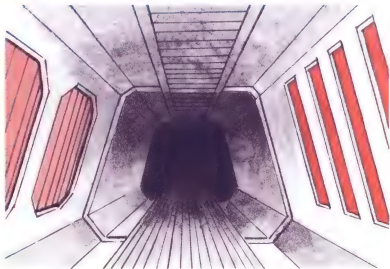
かべ

ここを^{はかい}破壊しなければ
^{さき}先に^{すす}進めません。



ダークゾーン

^{くらやみ}暗闇^{なか}の中です。



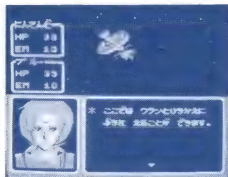
ぶき こうかん 武器の交換

太陽系たいようけいのどこかにウランを武器ぶきやアイテムに交換こうかんしてくれるところがあります。（写真しゃしん③・④）コマンド表ひょうのところに『ぶきこうかん』と表示ひょうじされますので、▶を『ぶきこうかん』にもっていき、Aボタンを押おしてください。

次に、交換こうかんできる物ものの表ひょう（写真しゃしん⑤）が表示ひょうじされますので、その中なかから何なにと交換こうかんするのをかを選えらんでください。

またさらに、ミサイルやエネルギーのように何個なんこ交換こうかんしてほしいかを決きめなければいけない物もののときには、何個なんこ交換こうかんするかを決きめてください。（写真しゃしん⑥）

武器の交換



しゃしん
写真③



しゃしん
写真④

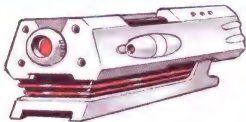


しゃしん
写真⑤



しゃしん
写真⑥

武器(ビーム砲)



2Mビーム

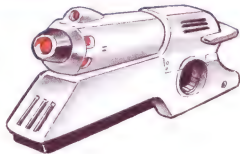
2Mパワーを持つビーム砲です。その破壊力は50万トンの岩石を一瞬にうちくだく程です。ライーザの右腕に組み込まれています。

この他にも壮絶な破壊力を持ったビームがあります。



4Mビーム

2Mビームの2倍のエネルギーを1発で発射します。2Mビームの2倍以上の破壊力を持ちます。



イオンビーム

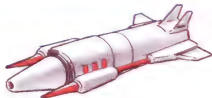
イオン化された素粒子を超電離装置によって亜光速にまで加速して発射する。40mの厚さの特殊強化鋼をかるく打ちぬいてしまうほどの破壊力を持ちます。

武器(ミサイル)



Eミサイル

こうせい^{こうせい}のうばくだん^{のうばくだん} だんとう^{だんとう} にもつ^こ
高性能爆弾を弾頭にもつ小
がた^{がた}
型ミサイル。



Sミサイル

こがたかく^{こがたかく}はく^{はく}だん^{だん} だんとう^{だんとう} にもつ^こ
小型核爆弾を弾頭にもつ小
がた^{がた}
型ミサイル。X・EYEと
いう^{ゆうどう}誘導システムを^{とうさい}搭載し
ているので^{めい}命中^{ちゆうりつ}率^{たか}が高い。



Pミサイル

こうせい^{こうせい}のうかく^{のうかく}ばく^{ばく}だん^{だん} だんとう^{だんとう} にもつ^こ
高性能核爆弾を弾頭にもつ
こがた^{こがた}
小型ミサイル。Sミサイル
と^{どうよう}同様^{どうよう}X・EYE^{ゆうどう}誘導シス
テムを^{とうさい}搭載^{とうさい}している。

ほか^{ほか} せいぜつ^{せいぜつ} はかいりょく^{はかいりょく} も
この他にも^{ほか} 壮絶な破壊力を持ったミサイルがあります。それはあなたの力で^{ちから} 捜し^{さが} 出し^だ
てください。

アイテム(エネルギー、1ウェイ、3ウェイ)



エネルギー

エネルギーを使うと、レーザーの受けた（HP）が回復します。遠い惑星へ行くときなどは、エネルギーをたくさん持っていきましょう。



1ウェイ

ビームアダプタです。戦闘時に1ウェイを使うとHPの一番少ない敵1機のみを集中攻撃します。またビームの破壊力も少し強くなります。



3ウェイ

3機の敵を集中攻撃するビームアダプタです。

アイテム(ハート、ブースター、ミサイルポット)



ハート

戦士^{せんし}のハート。「まことの戦士^{せんし}」になるためには「あい」「ゆうじょう」「ゆうき」「ちから」の4つのハートを持っていなければならない。



ブースター

ライーザのエンジンにブースターを付けると、跳躍性能^{ちようやくせい}が上がり、「きより」で指定^しできる、跳躍距離^{ちようやくきょり}の上限^{じょうげん}が1つ上がります。

※3以上の距離^{いじり}で跳躍すると、1回跳躍^{ちようやく}することにHPが少しずつ減ります。



ミサイルポット

ミサイルの発射装置^{はっしやそうち}です。10発のミサイルを装備^{はつ}できます。このミサイルポットを手に入^てれるとライーザの持つこと^しのできるミサイルの数^{かず}が10上がり、最高^{さいこう}20発^{はつ}まで装備^{そうび}できます。

リミのESP

レベルを^あげることによりリミはいろいろなESPをマスターしていきます。リミのESPを有効に^{ゆうこう}使って戦いを^{たたか}有利に^{ゆうり}導いてください。

●なぐさめ

リミの「なぐさめ」は、ライーザのHPを^{かいふく}回復させてくれます。

●ビット

^{てき}敵にESPエネルギーを^{はな}放ち、ダメージを^{あた}与えます。

●コール

^{いま}今ライーザのいる空間にガラムを^よ呼びよせます。

●パワー

^{せんとうくうかん}戦闘空間をESPによってビームの^{とお}通りやすい状態に^{じょうたい}して、ビームの^は破壊力を^{かいりよく}2倍に^{ばい}強化^{きょうか}します。



リミのESP

●バリアー

ライーザをESPシールドで包み、ガルの攻撃で受けるダメージを減らします。

●ニードル

ESPエネルギーをニードル（針）状に集約して敵に放ち、「ビット」よりも強いダメージを与えます。

●ワープ

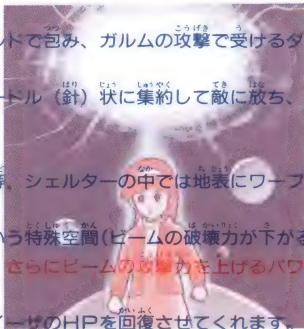
最も近いステーション等、シェルターの中では地表にワープさせます。

●クリア

ガルムにはフォギーという特殊空間（ビームの破壊力が下がる）をつくる敵がいます。クリアはそれを解除し、さらにビームの攻撃力を上げるパワーと同じ状態にします。

●ゆうじょう

「なぐさめ」より多くライーザのHPを回復させてくれます。



リミのESP

●バック

戦闘でESP攻撃をしてくるガルムに対して、そのESPをバックし、使えなくします。

●カット

ガルムのワイヤー攻撃によってとらわれてしまったライーザを自由にし、さらにビームの攻撃力をあげるパワーと同じ状態にします。

●かいじょ

ガルムの張ったミサイルネット（ミサイルの命中率が極端に下がる）をとりのぞき、さらにビームの攻撃力を上げるパワーと同じ状態にします。

●スパーク

ガルムに対してESPエネルギーをスパークさせ、「ビット」「ニードル」より強いダメージを与えます。



リミのESP／ガルムの特殊攻撃

とくしゅ こうげき

●かなしみ

ガルムのパラライ攻撃（ライーザの武器・ビームかミサイルかどちらかが使えなくなる）やストーン攻撃（ライーザの武器・ビームとミサイルの両方が使えなくなる）で動けなくなった時、ライーザを再び元の状態にもどします。

●いかり

リミの聖なる怒りは巨大なエネルギーとなってライーザを救ってくれるでしょう。

ガルムの特殊攻撃

とくしゅ こうげき

ガルムは戦いを有利にするためにいろいろな特殊兵器を使ってきます。

●フォギー

ビームかく乱粒子を戦闘空間にまき、ライーザの発射するビーム砲の威力を半減させてしまいます。

とくしゅ こうげき ガルムの特殊攻撃

●ワイヤー

ワイヤーでレーザーを捕え逃^{とら}げられなくしてしまいます。また、ダメージワイヤーはワイヤーに電^{でん}撃^{げき}を走^{はし}らせ、レーザーにダメージをあたえます。

●ネット

超^{ちやう}磁^じ力^{りき}粒^{りゅう}子^しをネッ^{じやう}ト^は状^{じやう}に張^はり、レーザーの発^{はつ}射^{しゃ}するミサイルの誘^{ゆう}導^{どう}装^{そう}置^ちをかく乱^{らん}させ命^{めい}中^{ちゆう}率^{りつ}を低^{てい}下^かさせてしまいます。

●スモッグ

ガルム生^{せい}体^{たい}粒^{りゅう}子^しを散^{さん}乱^{らん}させてリミのE S Pを使^{つか}えなくしてしまいます。

●クライ

デー^ふタ^{そく}不^ふ足^{そく}のため不^ふ明^{めい}

●エネルギー

デー^ふタ^{そく}不^ふ足^{そく}のため不^ふ明^{めい}

この他^{ほか}にもまだデー^ふタ^{そく}不^ふ足^{そく}で解^{かい}明^{めい}できない特^{とく}殊^{しゅ}攻^{こう}撃^{げき}があります。

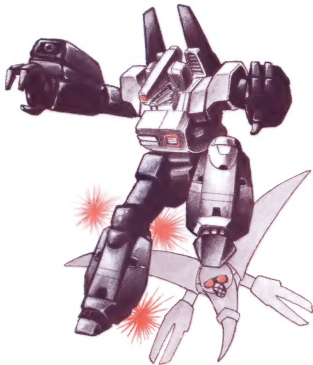
正しいプレーのはじめ方

- 名前の入力を終え、地球軍総司令とミオから地球危機とライーザのことを聞いたら、あなたは宇宙へ飛び立ちます。
- マップ画面で目的地を指定してください。月から助けを求めるSOS信号が送られてきています。地球戦士なら、ほおっておくわけにはいきません。まず、月に行っていろいろ調査してください。
- 月のアンドロイドは、これからの戦いに必要な情報をおしえてくれます。話を聞いたら忘れないようにメモしておきましょう。
- 何度か戦闘を体験していくと、ミサイルは少なくなり、HPを減少してきます。地球軍ステーション「ディック」では、ミサイル・エネルギーをあなたの持っているウランと交換することができます。ミサイルが少なくなったり、エネルギーが欲しいとおもったら、すぐにディックに向かいましょう。

ただ 正しいプレーのはじめ方 かつ

●どちらかのHPが^{ゼロ}0になるとライーザは宇宙のちりとなり、地球にとばされます。その際、 Uran は半分になり、今後の戦いが苦しくなります。

地球やステーションに立ち寄れば、HPを最大値に回復できるので、HPが少なくなったら無理をせず、近くのステーションに寄ってHPを補給しましょう。勇気ある撤退も地球戦士の条件です。



任天堂株式会社

本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
TEL (075)541-6113番(代表)

東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22
TEL (03) 254-1781番(代表)

大阪支店 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32
TEL (06)245-4155番(代表)

名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号
TEL (052)571-2506番(代表)

札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地
TEL (011)621-0513番(代表)

岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号
TEL (0862)52-1821番(代表)

© ダイナミック企画

© 1987 Nintendo